

Finsterland

NIKOLAIAS GEHEIMNIS

Ein Abenteuer für Finsterland
von Gregor Eisenwort

KURZINHALT

Die Charaktere werden von Mariija Nikolaia, der Chefin eines Konzerns aus Tarimgrad kontaktiert. Das Nikolaia-Unternehmen stellt allerlei mechanische Gerätschaften her, von kleinen Spielsachen über moderne Haushaltsgeräte bis hin zu Kriegstechnologien. Ein Lagerhaus von Nikolaia am Rande Tarimgrads wurde ausgeraubt, in dem Spielsachen und ein neuer militärischer Prototyp gelagert waren. Die Spielsachen wurden in den darauffolgenden Tagen von einem anonymen Wohltäter an Waisenhäuser im ganzen Finsterland verteilt. Die Presse sieht das Ganze als wohltätige PR-Aktion von Nikolaia, die das natürlich nicht dementieren will. Trotzdem wurde sie bestohlen und bittet die Spieler nun, den Dieb auszuforschen und dabei wenn möglich so unauffällig vorzugehen, dass der positive Ruf ihres Unternehmens erhalten bleibt. Die Spur führt die Charaktere nach Felsenheim, zum Piloten Christopher Kreuzer, der über einen Kontaktmann im Lager den Diebstahl begangen hat. Sein Motiv: Verschmähte Liebe zu Nikolaia. Jetzt will er mit ihren Dingen wenigstens Waisenkinder glücklich machen. Die Spieler können nun entscheiden, ob sie ihm helfen oder ihn ausliefern wollen. Wie auch immer sie sich entscheiden, kommt es zu einem großen Problem: Der gestohlene militärische Prototyp, ein selbstständig agierender Kriegsroboter, wurde von Kreuzer versehentlich für Spielzeug gehalten und ins Waisenhaus von Alexanderstadt gebracht, wo ihn die Kinder beim Spielen versehentlich aktiviert haben. Die Spieler müssen mit Kreuzers und/oder Nikolaias Hilfe den Roboter aufhalten und Alexanderstadt vor der Zerstörung bewahren.

ABLAUF

Erste Szene: Der Auftrag

Zweite Szene: Nikolaias Lagerhaus

Dritte Szene: Die Reise nach Felsenheim

Vierte Szene: Kreuzers Geständnis

Fünfte Szene: Stoppt den Riesenroboter!

CHARAKTERE

Mariija Nikolaia: Erbin des Nikolaia-Unternehmens. Eine attraktive Dame mittleren Alters mit Kurzen schwarzen Haaren und einem eleganten Kostüm.

Jaromir Romani: Lagerarbeiter von Nikolaia und Schwippschwager von Kreuzer. Ein schweigsamer Mann, der geholfen hat, den Diebstahl über einen geheimen Tunnel zu organisieren.

Christopher Kreuzer: Eine ehemaliger Kampfpilot und Pionier der Luftfahrt. Im Alter hat er einen gewaltigen Bauch und einen weißen Rauschebart entwickelt. Er gestand Nikolaia vor einem Jahr seine Liebe, wurde von ihr aber abgewiesen.

DER RIESENROBOTER

Der Riesenroboter besteht aus mehreren Bereichen: Den Beinen, die durch Stacheln und elektrische Drähte geschützt werden, den Maschinenraum, in dem die grundsätzliche Energieversorgung untergebracht ist, den Armen, in denen Kreissägen und Geschütze verstaut sind und der Kommandozentrale, von der aus das Gerät gesteuert wird oder sich selbst lenkt. Zusätzlich verfügt jeder Teil über ein autonomes Notstromaggregat, durch das es auch nach Ausfall des Maschinenraums eine Zeit lang weiterfunktionieren kann.